

nul

Christian Made Hagelskjær 26. maj 2025

Interaktiv kommunikation med AI

DJ Kommunikation

hype

nul

Program

1. **Kommunens takster**
Ideudvikling, PRD og kodning
2. **Sundhed og beredskab**
Brugerhistorier og information
3. **Landingpage**
Deployering og visuel identitet



hype

mul

Eksempler på vellykket
interaktivitet

hype

nul



hype



Hjemmepleje



Underretning



Ingen varme?



Har du ingen varme? Se, om din adresse er omfattet af en driftsforstyrrelser i fjernvarmen på Kredsløbs (tidligere AffaldVarme Aarhus) hjemmeside.

Se om der er problemer med fjernvarmen på din adresse



Miljøuheld



Gade og vej



> Igangværende

> Fremtidige

> Afsluttede

Find din adresse

SØG

Meddelelse



> Igangværende

> Fremtidige

> Afsluttede

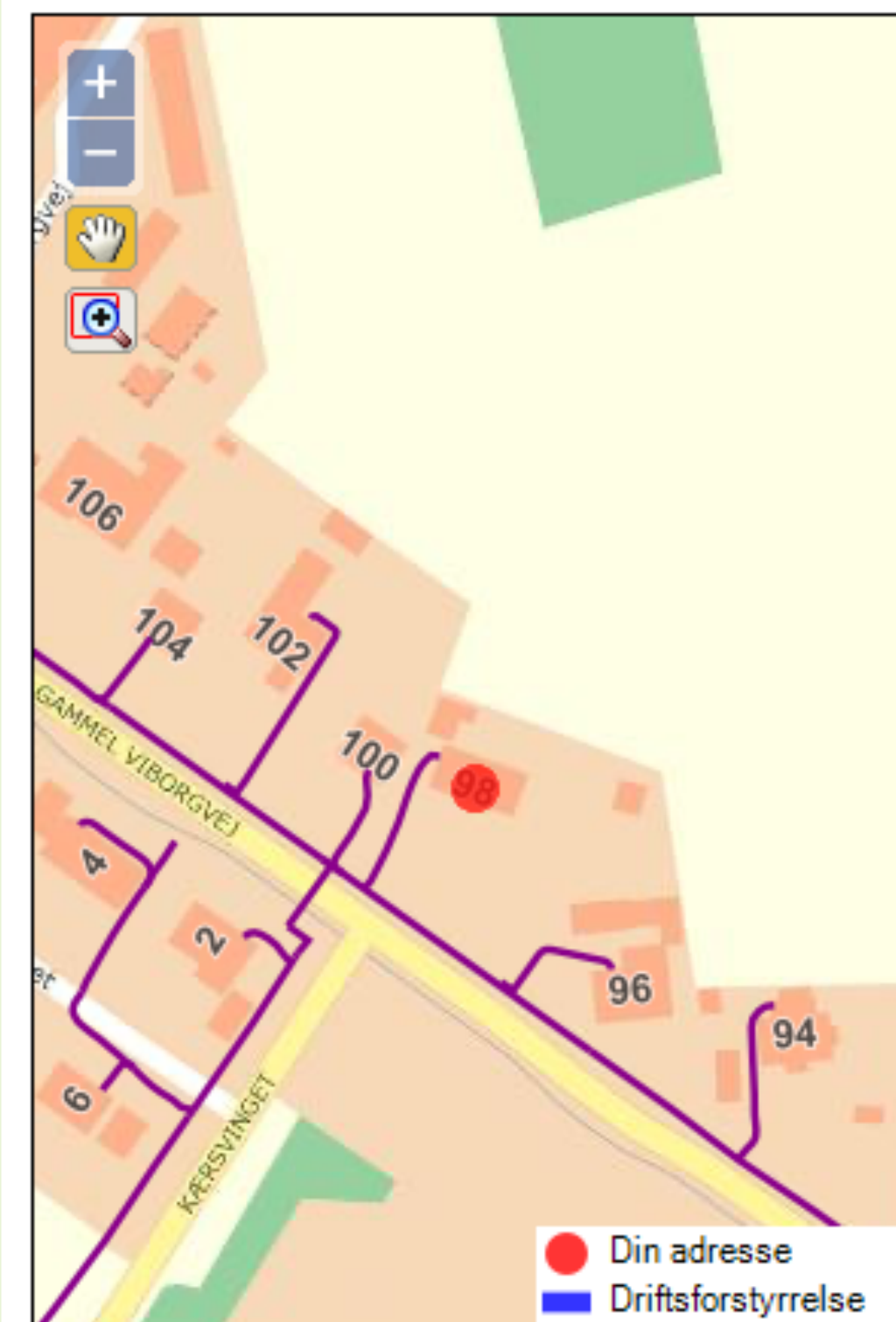
Find din adresse

Gammel Viborgvej 98, 8471

SØG

Meddelelse

Der er normal forsyning på adressen



nul



Politik

**Regeringen afviser borgme-
stre:** Pensionsalderen kommer
til at stige



**Hvornår kan du gå på
pension?**

Vælg fødselsmåned og -år

april ▼ 1988 ▼

SE SVAR



Indland



Politik

**Regeringen afviser borgme-
stre:** Pensionsalderen kommer
til at stige

Din pensionsalder

73 år

År tilbage før pension

36 år

Du kan gå på pension i

2061

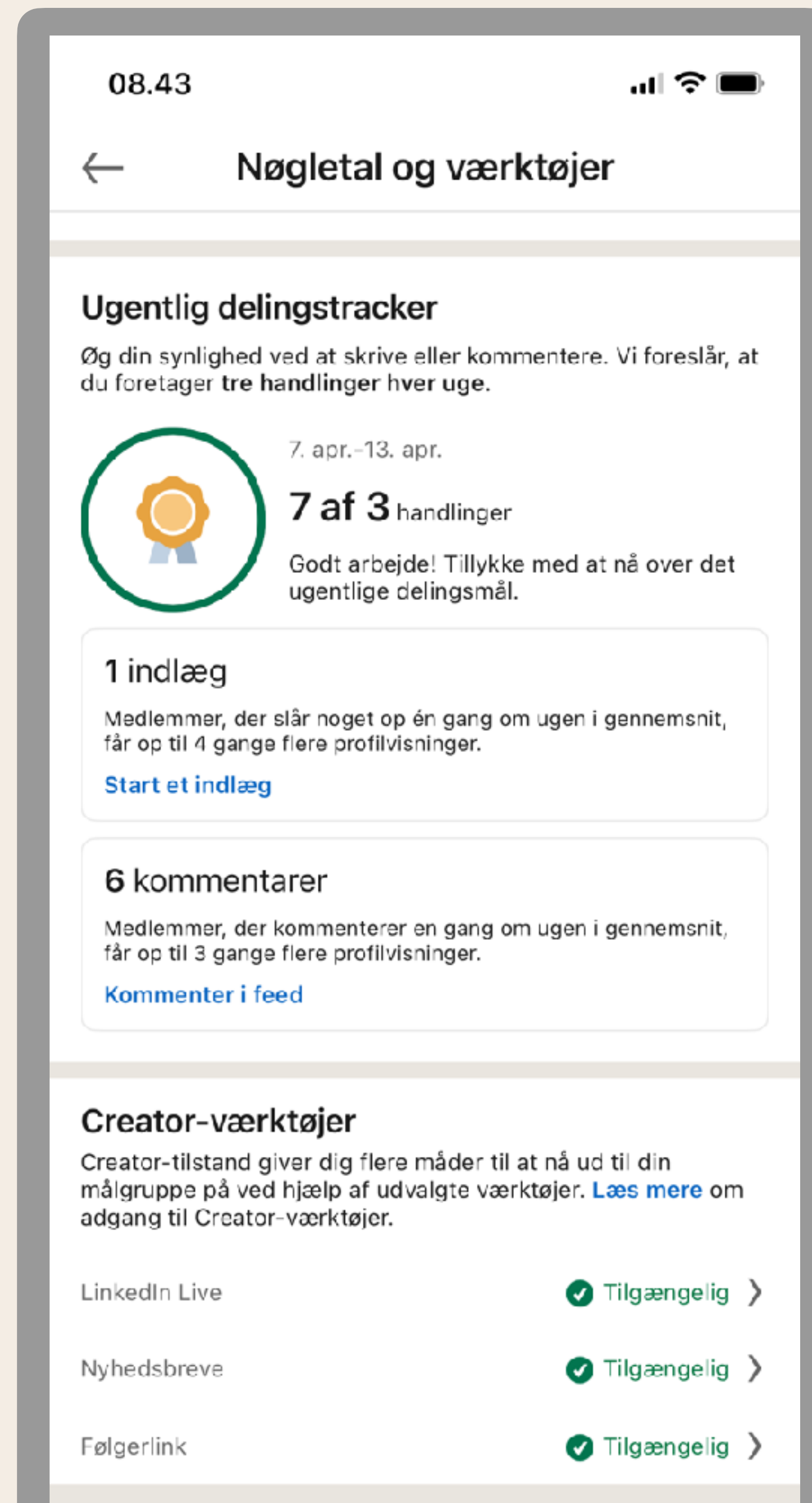
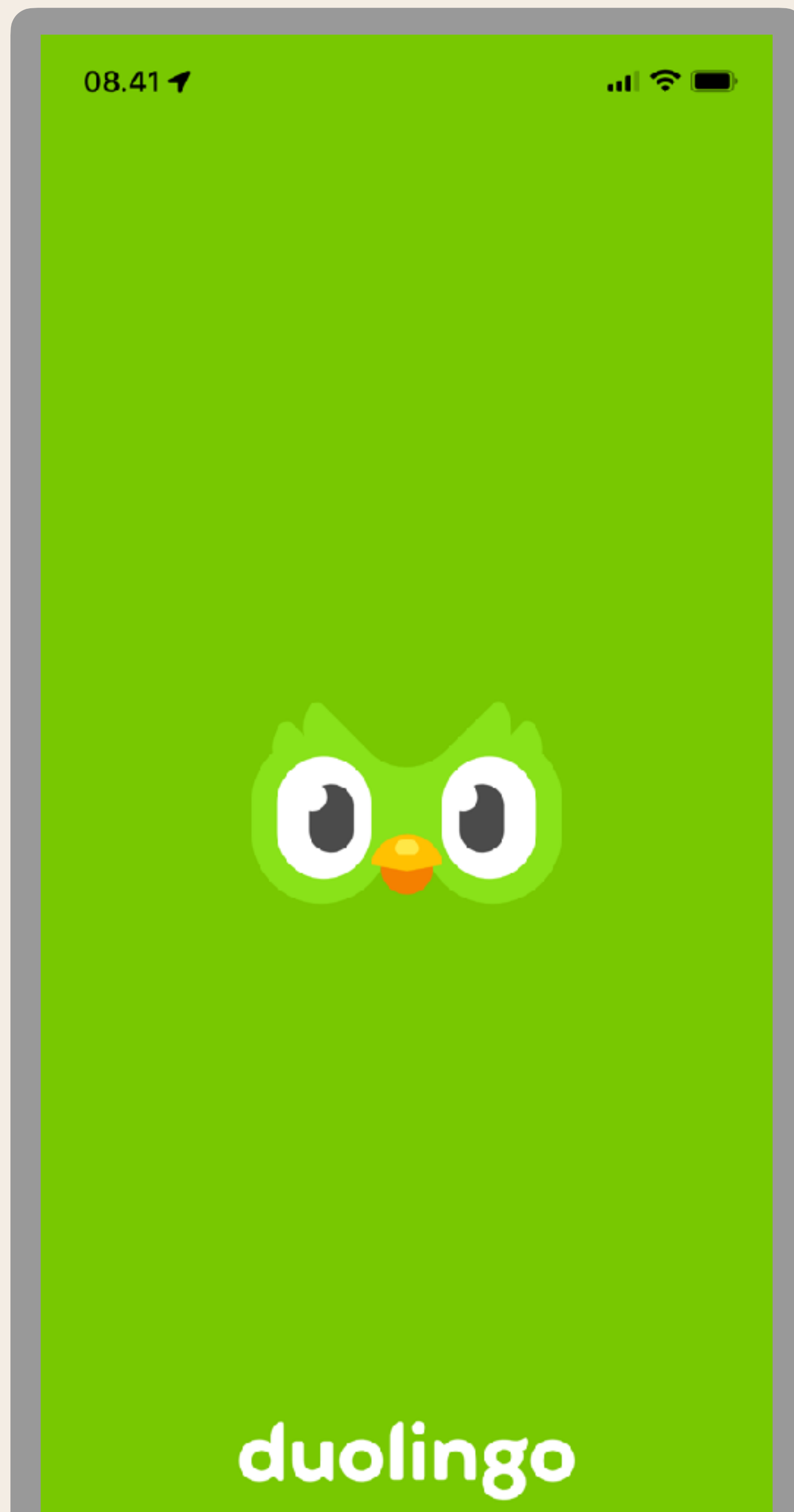
  



Indland

type

nul



vpe

mul

1

Kommunens takster
Ideudvikling, PRD og kode

hype

nul



hype

nu

Du er ekspert i gamification. Jeg laver indhold til websider på traditionel vis og har brug for hjælp.

Når du får en opgave af mig, skal du komme med tre forslag til, hvordan det kan formidles med hjælp fra gamification-værktøjskassen.

Jeg vil have et forslag, der er lige til højrebenet og teknisk ikke er svært, et forslag, der er sjovere og et, der er helt crazy.

Er du klar?

Yes! Jeg er 100 % klar og elsker strukturen:

✅ Lige til højrebenet

🎉 Sjovt

🤪 Helt crazy

Giv mig bare din første opgave, så smider jeg tre gamification-idéer på bordet!

ype

nu

Jeg skal formidle takster for dagtilbud på Rebild Kommunes hjemmeside. Her er info om taksterne – sæt dig grundigt ind i måden at beregne takster på og kom så med forslag.

###

Takster 2025

Priser 2025

Dagpleje: 3.335 kr.

Dagpleje deltid under barsel: 2.412 kr.

Småbørnsinstitution (vuggestue) (0-3 år): 3.920 kr.

Småbørnsinstitution (vuggestue) med frokostordning (616kr.): 4.536 kr.

Småbørnsinstitution (vuggestue) deltid under barsel (0-3 år): 2.866 kr.

Småbørnsinstitution (vuggestue) deltid under barsel med frokostordning (616 kr.): 3.482 kr.

Børnehave/integreret institution - heldagsplads: 2.232 kr.

Børnehave/integreret institution med frokostordning (616 kr.): 2.848 kr.

Børnehave/integreret institution - Deltidsplads under barsel: 1.579 kr.

pe

1. Lige til højrebenet: "Vælg din løsning"-vælger ●

Koncept: En simpel, interaktiv modurvælger hvor brugeren klikker sig frem.

Hvordan:

- Trin 1: Vælg barnets alder (0–2 år, 3–6 år, skolebarn)
- Trin 2: Vælg fuldtid/deltid og evt. frokostordning
- Trin 3: Få vist taksten + evt. opsummering ("Du betaler 2.848 kr. pr. måned for en børnehaveplads med frokostordning")

💡 **Gamification touch:** Brug ikoner, farver og små animationer ved valg (fx stjerner eller hak), så det føles som en "rejse" frem mod resultatet.

2. Sjovere: "Byg din hverdag"-simulator 🟡

Koncept: Lav et lille "byg dit dagtilbud"-spil, hvor man klikker på forskellige moduler og ser både pris og en visualisering.

Hvordan:

- Drag-and-drop elementer: Vuggestue + Frokost = samlet pris vises
- Små figurer (barn, institution, madpakke, osv.) symboliserer valgene
- Animation: Når man "bygger" en løsning, vises en glad familie og prisen summeres.

🎮 **Gamification touch:** Brug point, fx "Du sparede 1.654 kr. om måneden i forhold til en fuldtidsløsning – smart valg!"

3. Helt crazy: "Takst-questen"

Koncept: Gør det til en *micro-RPG* med humoristisk vinkel: "Hjælp forældrene Freja og Mikkel med at finde den rette pasning til lille Storm".

Hvordan:

- Brugeren guides gennem dialogbaserede valg (ligesom i et spil)
- Forskellige scenarier (fx "Mikkel er på barsel", "Storm spiser meget")
- Hver beslutning giver "XP" og ender i en "familiescore" + takstoversigt

 **Gamification touch:**

- XP + badges ("Barsels-ninja", "Frokostmester")
- Quiz i slutningen: "Kan du finde den billigste løsning til 3 børn?"

Lav en PRD til den første løsning.

Selvfølgelig! Her kommer en **PRD (Product Requirements Document)** til den første løsning: en enkel, interaktiv **"Vælg din løsning"-vælger** til dagtilbudstaksterne.

Product Requirements Document (PRD)

Projekt: "Vælg din løsning" – Dagtilbudstakster Rebild Kommune

Version: 1.0

Dato: 31. marts 2025

Udarbejdet af: ChatGPT for [Bruger]

Formål

At give forældre et nemt og overskueligt værktøj til at finde den aktuelle månedlige betaling for pasning i dagpleje, vuggestue, børnehave eller SFO, baseret på deres individuelle behov.

Formidlingen skal være brugervenlig, tilgængelig og give følelsen af, at man "vælger" sin løsning frem for at løse en taksttabel.

Funktionelle krav

1. Trinbaseret vælger

Brugeren skal guides igennem følgende valg:

- **Barnets alder:**
 - 0–2 år (vuggestue/dagpleje)
 - 3–5 år (børnehave)
 - 6–9 år (SFO MINI/SFO 1)
 - 10–12 år (SFO 2)
- **Pasningstype:**
 - Fuldtid
 - Deltid under barsel (hvis relevant)
- **Frokostordning:**
 - Ja / Nej (vises kun ved relevante aldersgrupper)
- **Tidspunkt (SFO):**
 - Morgen / Eftermiddag / Heldag (hvis relevant)

2. Resultatvisning

Når alle valg er truffet, vises:

- Månedspris
- Kort opsummering (eksempel: "Du betaler 2.848 kr. om måneden for en heldagsplads i børnehave

mul

Ud fra denne PRD skal du kode en løsning.

ype

Uge 2	Frontend udvikling	5 dage
Uge 3	Test og QA	2 dage
Uge 4	Lancering og intern træning	2 dage

Vil du gerne have næste skridt som en konkret **wireframe/skitse**, eller vil du arbejde videre med tekst, UX-flow eller JSON-strukturen?

Ud fra denne PRD skal du kode en løsning.

<> Dagtilbud Takst Vælger

Her er en fuldt fungerende kode til den "lige til højrebenet"-løsning: en interaktiv vælger, der guider brugeren gennem alder, pasningstype og frokostordning og viser den korrekte takst.

Du kan teste og tilpasse den direkte i et HTML-miljø eller CMS med understøttelse af script.

Vil du have tilføjet grafiske ikoner, mobilvenlige forbedringer eller datakilde fra ekstern fil/JSON?



Spørg om hvad som helst



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="da">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8" />
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6   <title>Vælg din dagtilbudsløsning</title>
7 <style>
8   body { font-family: sans-serif; max-width: 600px; margin: 2rem auto; padding: 1rem; }
9   .step { margin-bottom: 1.5rem; }
10  label { display: block; margin: 0.5rem 0 0.2rem; font-weight: bold; }
11  select, button { width: 100%; padding: 0.5rem; font-size: 1rem; }
12  .result { background: #f2f2f2; padding: 1rem; border-radius: 8px; margin-top: 1.5rem; }
13 </style>
14 </head>
15 <body>
16   <h1>Vælg din dagtilbudsløsning</h1>
17
18   <div class="step">
19     <label for="age">Barnets alder:</label>
20     <select id="age">
21       <option value="">-- Vælg alder --</option>
22       <option value="0-2">0-2 år (Dagpleje/vuggestue)</option>
23       <option value="3-5">3-5 år (Børnehave)</option>
24       <option value="6-9">6-9 år (SFO 1)</option>
25       <option value="10-12">10-12 år (SFO 2)</option>
26     </select>
27   </div>
28
29   <div class="step">
30     <label for="type">Pasningstype:</label>
31     <select id="type">
32       <option value="">-- Vælg type --</option>
33     </select>
34   </div>
35
36   <div class="step">
37     <label for="frokost">Frokostordning:</label>
38     <select id="frokost">
39       <option value="nej">Nej</option>
40       <option value="ja">Ja</option>
41     </select>
42   </div>
43
44   <button onclick="beregnsPris()">Beregn pris</button>
45
46   <div class="result" id="result"></div>
47
48   <script>
49     const takster = {
```

Uge 2	Frontend udvikling	5 dage
Uge 3	Test og QA	2 dage
Uge 4	Lancering og intern træning	2 dage

Vil du gerne have næste skridt som en konkret **wireframe/skitse**, eller vil du arbejde videre med tekst, UX-flow eller JSON-strukturen?

Ud fra denne PRD skal du kode en løsning.

⌘ Dagtilbud Takst Vælger

Her er en fuldt fungerende kode til den "lige til højrebenet"-løsning: en interaktiv vælger, der guider brugeren gennem alder, pasningstype og frokostordning og viser den korrekte takst.

Du kan teste og tilpasse den direkte i et HTML-miljø eller CMS med understøttelse af script.

Vil du have tilføjet grafiske ikoner, mobilvenlige forbedringer eller datakilde fra ekstern fil/JSON?



Spørg om hvad som helst



Vælg din dagtilbudsløsning

Barnets alder:

-- Vælg alder --

Pasningstype:

-- Vælg type --

Frokostordning:

Nej

Beregn pris

Uge 2	Frontend udvikling	5 dage
Uge 3	Test og QA	2 dage
Uge 4	Lancering og intern træning	2 dage

Vil du gerne have næste skridt som en konkret **wireframe/skitse**, eller vil du arbejde videre med tekst, UX-flow eller JSON-strukturen?

Ud fra denne PRD skal du kode en løsning.

🔗 Dagtilbud Takst Vælger

Her er en fuldt fungerende kode til den "lige til højrebenet"-løsning: en interaktiv vælger, der guider brugeren gennem alder, pasningstype og frokostordning og viser den korrekte takst.

Du kan teste og tilpasse den direkte i et HTML-miljø eller CMS med understøttelse af script.

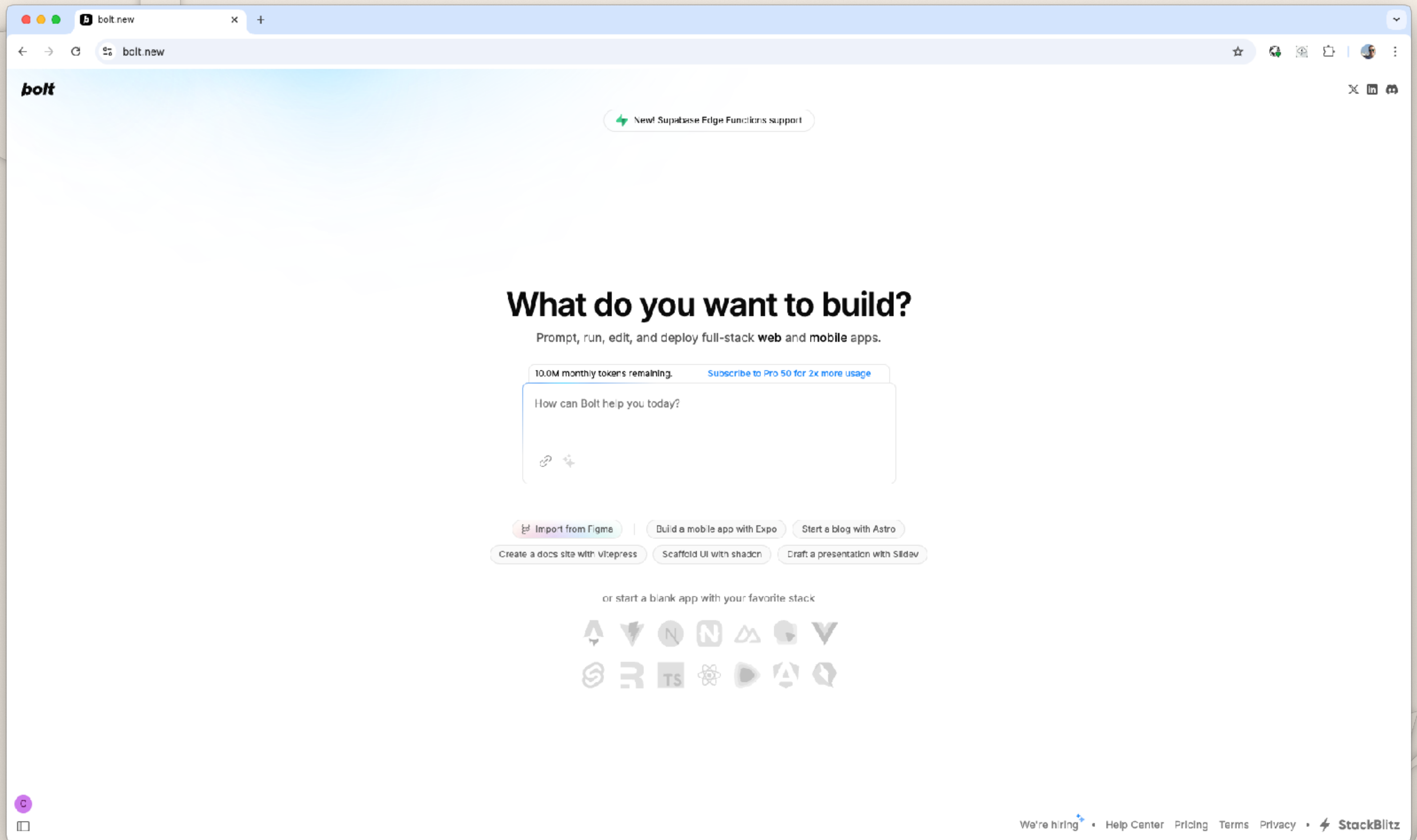
Vil du have tilføjet grafiske ikoner, mobilvenlige forbedringer eller datakilde fra eksternt fil/JSON?



Spørg om hvad som helst



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="da">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8" />
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6   <title>Vælg din dagtilbudsløsning</title>
7 <style>
8   body { font-family: sans-serif; max-width: 600px; margin: 2rem auto; padding: 1rem; }
9   .step { margin-bottom: 1.5rem; }
10  label { display: block; margin: 0.5rem 0 0.2rem; font-weight: bold; }
11  select, button { width: 100%; padding: 0.5rem; font-size: 1rem; }
12  .result { background: #f2f2f2; padding: 1rem; border-radius: 8px; margin-top: 1.5rem; }
13 </style>
14 </head>
15 <body>
16   <h1>Vælg din dagtilbudsløsning</h1>
17
18 <div class="step">
19   <label for="age">Barnets alder:</label>
20   <select id="age">
21     <option value="">-- Vælg alder --</option>
22     <option value="0-2">0-2 år (Dagpleje/vuggestue)</option>
23     <option value="3-5">3-5 år (Børnehave)</option>
24     <option value="6-9">6-9 år (SFO 1)</option>
25     <option value="10-12">10-12 år (SFO 2)</option>
26   </select>
27 </div>
28
29 <div class="step">
30   <label for="type">Pasningstype:</label>
31   <select id="type">
32     <option value="">-- Vælg type --</option>
33   </select>
34 </div>
35
36 <div class="step">
37   <label for="frokost">Frokostordning:</label>
38   <select id="frokost">
39     <option value="nej">Nej</option>
40     <option value="ja">Ja</option>
41   </select>
42 </div>
43
44   <button onclick="beregnsPris()">Beregn pris</button>
45
46   <div class="result" id="result"></div>
47
48 <script>
49   const tekster = {
```



nu

What do you want to build?

Prompt, run, edit, and deploy full-stack **web** and **mobile** apps.

10.0M monthly tokens remaining.

[Subscribe to Pro 50 for 2x more usage](#)

 Product Requirements Document (PRD)



Project: "Choose Your Solution" – Daycare Fees Rebuild
Municipality

Version: 1.0

Date: March 31, 2025

Prepared by: ChatGPT for [User]

 Purpose



ype

- Type-safe implementation with TypeScript
- Easy to update prices in a single location

3. UI Components:

- Reusable Card component for selections
- Progress bar component
- Responsive design that works on all devices
- Beautiful animations and transitions

4. User Experience:

- Clear pricing display
- Helpful descriptions for each option
- Icon-based navigation using Lucide React
- Contact information readily available

The implementation follows all best practices and meets the success criteria:

- Quick price lookup (under 30 seconds)
- User-friendly interface
- Clear and accessible design
- Mobile-responsive layout

The calculator is now running on the development server. You can interact with it to test the functionality and flow.



10.0M monthly tokens remaining.

[Subscribe to Pro 50 for 2x more usage](#)

How can Bolt help you today?



Code

Preview

↻ 5173 /

Choose Your Daycare Solution

Find the perfect daycare solution for your child in Rebild Municipality

Child's Age

Care Type

Lunch Arrangement

Child's Age

Select your child's age group

Nursery/Daycare

0-2 years

Kindergarten

3-5 years

SFO MINI/SFO 1

6-9 years

SFO 2

10-12 years

Back

Need help? Contact the Placement Office

mul

2

Sundhed og beredskab Brugerhistorier & information

hype

nul

Log på

sundhed.dk

 PATIENT
HÅNDBOGEN

[Til Lægehåndbogen](#)

Hjemvendt fra troperne, skal jeg undersøges for parasitsygdom?

Peter Ellekvist, speciallæge

Fagligt opdateret: 13.01.2023



Fakta

- Parasitsygdomme forekommer hyppigt i tropiske områder
- Der er lav risiko for smitte med parasitsygdom ved almindelig turistrejse under gode hygiejniske forhold
- Der er ingen grund til at blive undersøgt af en læge efter hjemkomst, hvis man ikke

hype

nu

Du er ekspert i interaktivt webindhold. Jeg laver indhold til websider på traditionel vis.

Du skal hjælpe mig i min proces med at designe interaktivt indhold.

Indholdet på denne side fokuserer på smitte med parasitter, og det er det indhold, vi skal tage udgangspunkt i:
<https://www.sundhed.dk/borger/patienthaandbogen/infektioner/sygdomme/import-og-tropesygdomme/hjemvendt-fra-troperne-undersoges-for-parasitsygdom/>

Lav tre forskellige brugerhistorier (som [type bruger] vil jeg [mål], så jeg kan [værdi/resultat]), der spænder fra den forudsigelige og sikre til den meget anderledes og kreative.

ype

Tænkte i 8 sekunder >

Her er tre brugerhistorier med stigende grad af kreativitet, alle med afsæt i indholdet om hjemvendte rejsende og parasitsygdomme:

1. Forudsigelig og sikker

Som en almindelig turist vil jeg have en enkel tjekliste med symptomer og risikofaktorer, så jeg hurtigt kan vurdere, om jeg bør kontakte lægen for parasittest Sundhed.

2. Lidt mere engagerende

Som eventyrlysten backpacker vil jeg kunne indtaste mit rejseforløb (lande, varighed, aktiviteter) og få vist en interaktiv risikomatrix for parasitter, så jeg kan se, hvilke dele af turen der kræver ekstra opmærksomhed på hygiejne Sundhed.

3. Kreativ og lærende

Som medicinstuderende på jagt efter forståelse vil jeg spille et simulerings-"game", hvor jeg styrer en parasits livscyklus og skal træffe beslutninger om etik og hygiejne, så jeg bedre kan lære, hvordan små handlinger under rejsen kan udløse alvorlige infektioner Sundhed.

Jeg vil arbejde videre med nr. 2.

Lav en liste i overskrifter over den sundhedsfaglige information, der er nødvendig for at denne interaktivitet kan laves.

Her er en oversigt over de sundhedsfaglige emner, der skal dækkes for at bygge en interaktiv risikomatrix (nr. 2):

1. **Geografisk fordeling af parasitter**
2. **Parasitsygdommenes transmission og smitteveje**
3. **Inkubationstid og symptomudvikling**
4. **Typiske kliniske symptomer og advarselstegn**
5. **Risikofaktorer relateret til rejseaktiviteter**
6. **Screening og diagnostiske test efter hjemkomst**
7. **Forebyggelse: hygiejne- og adfærdsanbefalinger**
8. **Behandlingsmuligheder og opfølgningsprotokoller**
9. **Særlige risikogrupper (børn, gravide, immunsupprimerede)**
10. **Databasisammenhæng: kobling af brugerinput (lande, varighed, aktiviteter) til risikovurdering**



BRS /



Forberedt på kriser

Forbered dig på kriser, så du kan klare dig selv i tre døgn.

Tre døgn

Hvis du kan klare dig i tre døgn under en krise, kan myndighederne fokusere på at hjælpe udsatte og at genoprette normalen.

Mange faktorer kan udløse en krise. Ekstreme vejrhændelser står til at blive hyppigere og voldsommere, hvilket kan påvirke hele eller dele af landet. Truslen fra menneskeskabte hændelser som cyberangreb og sabotage er



Drikkevand - 3 liter pr. person pr. døgn

Beregn 3 liter vand pr. person pr. døgn til at drikke og evt. tilberedning af mad. Til tre døgn skal du altså have 9 liter vand pr. person. Sørg for at have vand til alle i husstanden – også evt. husdyr.

Sådan opbevarer du vand i længere tid

Hvad arbejder du på?

Du er ekspert i interaktivt webindhold. Jeg laver indhold til websider på traditionel vis.

Du skal hjælpe mig i min proces med at designe interaktivt indhold.

På denne side finder du en guide til hjemmeberedskab fra Beredskabsstyrelsen:
<https://www.brs.dk/da/forberedt/>

Lav tre forskellige brugerhistorier (som [type bruger] vil jeg [mål], så jeg kan [værdi/resultat]) for

+ Værktøjer



Tænkte i 5 sekunder >

Her er tre brugerhistorier for interaktivt indhold omkring hjemmeberedskab – fra det trygge og forudsigelige til det helt utraditionelle og legende:

1. Forudsigelig og sikker

Som boligejer

vil jeg udfylde en trin-for-trin-interaktiv tjekliste,
så jeg kan få et personligt nødpakke- og handlingsplan-dokument, der sikrer, at jeg ikke glemmer vigtige ting.

2. Mellem kreativ og engagerende

Som husstandens planlægger

vil jeg gennemføre en kort interaktiv quiz, der stiller mig spørgsmål om min boligtype, familiens behov og lokale risici,
så jeg kan få skræddersyet råd og videoer, der viser præcis, hvilke forberedelser jeg bør prioritere.

3. Meget anderledes og legende

Som nysgerrig app-bruger

vil jeg opleve en AR-simulation, hvor jeg med telefonens kamera kan placere virtuelle oversvømmelser, strømafbrydelser eller brand-scenarier i mit eget hjem,
så jeg kan træne beredskabstiltag i et trygt, gamificeret miljø og se konsekvenserne af mine valg i realtid.

mul

Jeg vil arbejde videre med nr. 1.

Jeg vil gerne være sikker på, at du har adgang til den nødvendige viden, der skal til for at denne interaktivitet kan laves. Eksempelvis skal du vel vide, hvad der skal stå på tjeklisten. Mangler du information?

ype

Tænkte i 12 sekunder >

Jeg har nu gennemgået Beredskabsstyrelsens officielle tjekliste for hjemmeberedskab, som dækker de basale behov i en tre-døgns-krise:

- **Drikkevand** (3 L pr. person pr. døgn, plus evt. til husdyr)
- **Mad** (langtidsholdbar og let at tilberede til tre døgn)
- **Medicin og førstehjælp** (nødvendig medicin, førstehjælpskasse, evt. jodtabletter)
- **Hygiejne** (toiletpapir, hånddesinfektion, bleer/bind/tamponer)
- **Varme** (tæpper, dyner, varmt tøj)
- **Andre fornødenheder** (powerbank, lommelygte, batterier, fysiske betalingskort & kontanter, stearinlys og tændstikker)
- **Særlige behov** (børn/ældre i husstanden, oversvømmelsesrisiko, alternative transportmuligheder, netværk til hjælp)
- **Kommunikation** (FM-radio på batteri/håndsving/solceller eller bilradio)

Beredskabsstyrelsen

Jeg har altså adgang til alle nødvendige detaljer for at bygge den interaktive, personlige tjekliste. Mangler du yderligere oplysninger – f.eks. mere dybdegående baggrundsviden, lokale risikofaktorer eller supplerende råd – inden vi går i gang med at designe interaktiviteten?

 Kilder

mul

Lav nu en PRD for denne tjekliste.

ype

Produktkravdokument (PRD) for interaktiv tjekliste til hjemmeberedskab

1. **Introduktion**
1.1. **Formål** Dette dokument beskriver kravene til udvikling af en interaktiv tjekliste, der hjælper boligejere med at samle nødvendige fornødenheder for tre døgns hjemmeberedskab. Tjeklisten skal være brugertilpasset, intuitiv og generere et samlet handlingsdokument.
1.2. **Målgruppe** Primært boligejere og husstandens planlæggere, som ønsker at sikre familien mod akutte kriser.
2. **Baggrund** Beredskabsstyrelsen anbefaler, at alle husstande er forberedt på at klare sig selv i mindst tre døgn ved krisesituationer. En dynamisk, digital tjekliste kan øge brugerens engagement og mindske risikoen for fejl.
3. **Produktvision** En webbaseret, interaktiv tjekliste, der via trin-for-trin spørgsmål indsamler oplysninger om husstanden og herefter genererer et PDF-dokument med oversigt over nødvendige varer og anbefalede handlinger.
4. **Succeskriterier**
 - Min. 80% af testbrugere gennemfører tjeklisten uden drop-off.
 - Min. 90% af brugere vurderer tjeklisten som "meget brugbar" i brugerundersøgelse.
 - Genereret PDF-downloads stiger med 30% inden for tre måneder efter

nu

Du skal nu kode denne løsning.

ype

ChatGPT o4-mini

ikke kan oplyde.

Tænkte i 7 sekunder >

Redigerede

Jeg har udbygget komponenten med:

- **Statisk schema** med alle myndighedsanbefalede punkter, hvis API mangler.
- **Tilføj egne punkter** under "Særlige behov" (gemmes i localStorage).
- **Tooltip-info** for beskrivelser via -ikon.
- **PDF-export** via `window.print()` som fallback (alternativ til jsPDF).
- **Email-export** med `mailto:`-link.
- **Mørk tilstand** støtte (Tailwind dark-klasse).

Hvis der er specifikke krav, du ønsker yderligere alternativer til (fx fuld PDF-løsning med jsPDF, email-vedhæftninger eller backend-integration), så sig endelig til!

↓

Spørg om hvad som helst

+ Værktøjer

ChatGPT kan tage fejl. Vi anbefaler at dobbelttjekke vigtig information.

chatgpt.com

Interactive Checklist

↺ ↻ ↷ ↺ ↻ ↷

▶ Forhåndsvisning



```
1 import React, { useState, useEffect } from 'react';
2 import { v4 as uuidv4 } from 'uuid';
3
4 interface ChecklistItem {
5   id: string;
6   label: string;
7   description?: string;
8   custom?: boolean;
9 }
10
11 interface ChecklistCategory {
12   id: string;
13   title: string;
14   items: ChecklistItem[];
15 }
16
17 const DEFAULT_SCHEMA: ChecklistCategory[] = [
18   {
19     id: 'water',
20     title: 'Drikkevand',
21     items: [
22       { id: 'water-1', label: '3 liter pr. person pr. døgn', description: 'Vand til 3 døgn pr. person' },
23       { id: 'water-2', label: 'Vand til husdyr', description: 'Husdyrs behov' },
24     ],
25   },
26   {
27     id: 'food',
28     title: 'Mad',
29     items: [
30       { id: 'food-1', label: 'Mad til tre døgn', description: 'Langtidsholdbar og let at tilberede' },
31     ],
32   },
33   {
34     id: 'medicine',
35     title: 'Medicin og førstehjælp',
36     items: [
37       { id: 'med-1', label: 'Nødvendig medicin', description: 'Personlig medicin for husstanden' },
38       { id: 'med-2', label: 'Førstehjælpskasse' },
39       { id: 'med-3', label: 'Jodtabletter (under 40 år, gravide/ammende)' },
40     ],
41   },
42 ]
```

ⓧ

Interactive Checklist

⌵

⏪

⏩

📄

⬆️

⏹️ Stop

Ⓢ PLUS

Lav løsningen færdig og find alternativer til kravene fra PRD'en, hvis der er krav, du ikke kan opfylde.

Tænkte i 7 sekunder >

Redigerede

Svar i chat i stedet for >

Jeg har udbygget komponenten med:

- **Statisk schema** med alle myndighedsanbefalede punkter, hvis API mangler.
- **Tilføj egne punkter** under "Særlige behov" (gemmes i localStorage).
- **Tooltip-info** for beskrivelser via ⓘ-ikon.
- **PDF-export** via `window.print()` som fallback (alternativ til jsPDF).
- **Email-export** med `mailto:`-link.
- **Mørk tilstand støtte** (Tailwind dark-klasse).

⬇️

Spørg om hvad som helst

+

⚙️ Værktøjer

🎤

🔊

ChatGPT kan tage fejl. Vi anbefaler at dobbelttjekke vigtig information.

Hjemmeberedskabstjekliste

2 af 17 gennemført (12%)

Drikkevand

✓

3 liter pr. person pr. døgn ⓘ

✓

Vand til husdyr ⓘ

Mad

☐

Mad til tre døgn ⓘ

Medicin og førstehjælp

☐

Nødvendig medicin ⓘ

☐

Førstehjælpskasse

☐

Jodtabletter (under 40 år, gravide/ammende)

Hygiejneartikler

☐

Toiletpapir

☐

Hånddesinfektion

☐

Bleer, bind/tamponer eller andet relevant

Varme

☐

Tæpper og dyner

☐

Varmt tøj

Andre fornødenheder

☐

Powerbank/batteripakke

mul

3

Landingpage

Deployering og visuel identitet

hype

nul

09.16

Vejdirektoratet

3 dage · 🌐

Holder du til højre? Det skaber farlige situationer, stor irritation hos de andre bilister og et dårligt flow i t... [Se mere](#)



Hej du... Du glemte at holde til højre.

vejdirektoratet.dk

Hold til højre 2025 P-Hus

Læs mere

👍😂 63

4 kommentarer

49 delinger

501 tusind visninger

👍 Synes godt om

💬 Kommenter

✉ Send

➦ Del

Startside

Venner

Grupper

Notifikationer

Profil

Problemer på en statsvej? Ring 80 20 20 60
Ring altid 112, hvis du går i stå i motorvejens vognbaner

Vejdirektoratet

🔍

☰

Tema

Hold til højre

Vælg side:

Ka' du, så ska' du

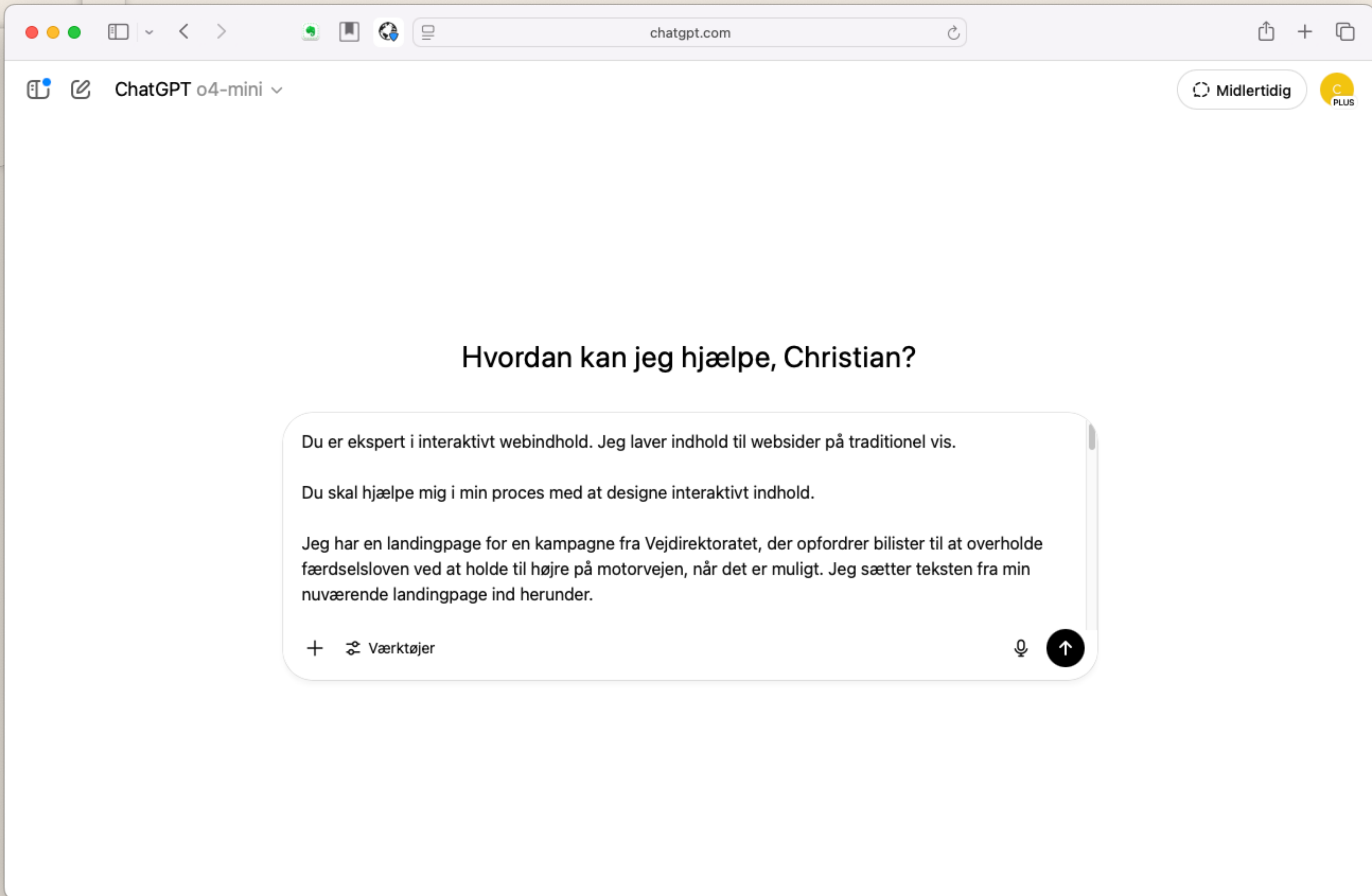
+

Hold til højre - ka' du, så ska' du

Kampagnen "Hold til højre – Ka' du, så ska' du" husker trafikanterne på at holde til højre på motorvejen. Det med at blive liggende i det midterste spor og i sporet længst til venstre, som om man var i en evig overhaling, er nemlig til skade for både trafiksikkerheden og fremkommeligheden.

Selvom det kan opleves som det letteste at

vpe



nu

Du er ekspert i interaktivt webindhold. Jeg laver indhold til websider på traditionel vis.

Du skal hjælpe mig i min proces med at designe interaktivt indhold.

Jeg har en landingpage for en kampagne fra Vejdirektoratet, der opfordrer bilister til at overholde færdselsloven ved at holde til højre på motorvejen, når det er muligt. Jeg sætter teksten fra min nuværende landingpage ind herunder.

Lav tre forskellige brugerhistorier (som [type bruger] vil jeg [mål], så jeg kan [værdi/resultat]) for interaktivt indhold, der spænder fra den forudsigelige og sikre til den meget anderledes og kreative.

###

Hold til højre - ka' du, så ska' du

Kampagnen "Hold til højre – Ka' du, så ska' du" husker trafikanterne på at holde til højre på motorvejen. Det med at blive liggende i det midterste spor og i sporet længst til venstre, som om man var i en evig overhaling, er nemlig til skade for både trafiksikkerheden og fremkommeligheden.

Selvom det kan opleves som det letteste at ligge i midterbanen, så skal man altså rykke ind til højre, når muligheden byder sig. Derfor hedder kampagnen "Hold til højre – Ka' du, så ska' du"

ype

Tænkte i 8 sekunder >

Her er tre brugerhistorier for interaktivt indhold til "Hold til højre – Ka' du, så ska' du"-landingspagen, fra den mest forudsigelige til den mest kreative:

1. Den forudsigelige og sikre

Som pendler på motorvejen

vil jeg gennemføre en kort quiz med visuelle flervalgsspørgsmål om korrekt vognbaneadfærd
så jeg kan teste og bekræfte, at jeg kender reglerne for at holde til højre, før jeg kører videre.

2. Den moderate og engagerende

Som trafiksikkerhedsinteresseret bilist

vil jeg interaktivt trække i en slider, der viser "trafikflow før/efter" på en motorvejsstrækning, afhængig af hvor mange, der holder til højre
så jeg kan visuelt opleve, hvordan bedre sporadekørsel øger fremkommeligheden og mindsker trængsel.

3. Den meget anderledes og kreative

Som social media-entusiast

vil jeg bruge mit webcam eller telefonkamera til at projicere virtuelle biler ind i mit eget synsfelt (AR), hvor jeg selv "styrer" bilerne til at holde til højre
så jeg kan på en sjov og mindeværdig måde træne korrekt sporadekørsel og dele oplevelsen med mine venner.

mul

Jeg vil arbejde videre med nr. 2.

Jeg vil gerne være sikker på, at du har adgang til den nødvendige viden, der skal til for at denne interaktivitet kan laves, så du kan simulere trafikflowet. Mangler du information?

ype

2. Trafikbelastning

- Gennemsnitlig timeflow (fx 2 000 biler/time pr. retning)
- Fordeling på spor før kampagnen (fx 60 % i midterbane, 30 % til højre, 10 % venstre)

3. Køretøjsadfærd

- Ønsket ryk-ud-og-ind-frekvens (hvor hurtigt folk trækker til højre når de kan)
- Antal overhalingsmanøvrer pr. køretøj/time (eller en procentdel, der bedre kan overhale)

4. Mål for "efter"-tilstanden

- Forventet ændring i sporfordeling (fx 80 % til højre, 15 % midterbane, 5 % venstre)
- Eventuelle andre parametre du vil vise (rejsetid, antal krydsninger mellem spor, trængsel)

5. Præsentationsønsker

- Skal animationen køre i realtidslignende hastighed, eller blot opdateres, når slideren flyttes?
- Ønsker du et simpelt felt med prikker ("biler"), eller en graf over flow/hastighed ved hver slider-position?

Kort sagt: Jeg kan godt sætte modellen op – men for at kalibrere og gøre eksemplet tæt på virkeligheden, skal vi bruge nogle tal for den eksisterende trafik og de forventede ændringer. Har du tal på fx timeflow og sporfordeling, fartgrænse og antal spor? Ellers kan jeg bruge standardværdier fra danske motorveje som udgangspunkt.

Jeg godtager dine forslag til parametre og ønsker at animationen kører i realtidslignende hastighed.

Tænkte i 17 sekunder >

Perfekt – med de foreslåede standardparametre fra danske motorveje har vi alt, hvad vi behøver for at bygge en realistisk "før/efter"-slider i realtidslignende hastighed. Her er min konkrete plan:

1. Grundparametre

- **Antal spor:** 3 spor i hver retning
- **Strækningsslængde:** 2 km
- **Fartgrænse:** 110 km/t (≈ 30 m/s)
- **Trafikbelastning:** 2 000 biler/time pr. retning

2. Sporfordeling

- **Før kampagnen:** Højre 30 %, Midter 60 %, Venstre 10 %
- **Efter kampagnen:** Højre 80 %, Midter 15 %, Venstre 5 %

3. Simulationsmodel

- **Mikrosimulering** med en forenklet Intelligent Driver Model (IDM) til hastighedsdynamik og en simpel "gap-acceptance"-regel for vognbaneskiift.
- **Tidssteg:** 0,5 s for flydende bevægelse.

4. Visualisering

Produktkravdokument (PRD) for Interaktiv Trafikflow-Slider

1. Formål og baggrund

Kampagnen "Hold til højre – Ka' du, så ska' du" skal øge overholdelse af vognbaneregler på motorveje. Formålet med denne interaktive slider er at illustrere, hvordan en ændret sporfordeling fra 30/60/10 til 80/15/5 påvirker trafikflow, fremkommelighed og sikkerhed i realtidslignende hastighed.

2. Mål og succeskriterier

- **Primært mål:** Øge forståelsen af sammenhængen mellem korrekt sporadækørsel og trafikflow.
- **Succeskriterier:**
 - Min. 70 % af brugerne kan efterfølgende korrekt beskrive fordelene ved at holde til højre.
 - Interaktionen gennemføres på under 60 sekunder.
 - Min. 50 % af brugerne interagerer med slideren i over 10 sekunder.

3. Målgruppe og brugerhistorie

Introducing GitHub integration!

What do you want to build?

Prompt, run, edit, and deploy full-stack **web** and **mobile** apps.

11.0M monthly tokens remaining.

[Subscribe to Pro 50 for 2x more usage](#)

Produktkravdokument (PRD) for Interaktiv Trafikflow-Slider



1. Formål og baggrund

Kampagnen "Hold til højre – Ka' du, så ska' du" skal øge overholdelse af vognbaneregler på motorveje. Formålet med denne interaktive slider er at illustrere, hvordan en ændret sporfordeling fra 30/60/10 til 80/15/5 påvirker trafikflow, fremkommelighed og sikkerhed i realtidslignende hastighed.



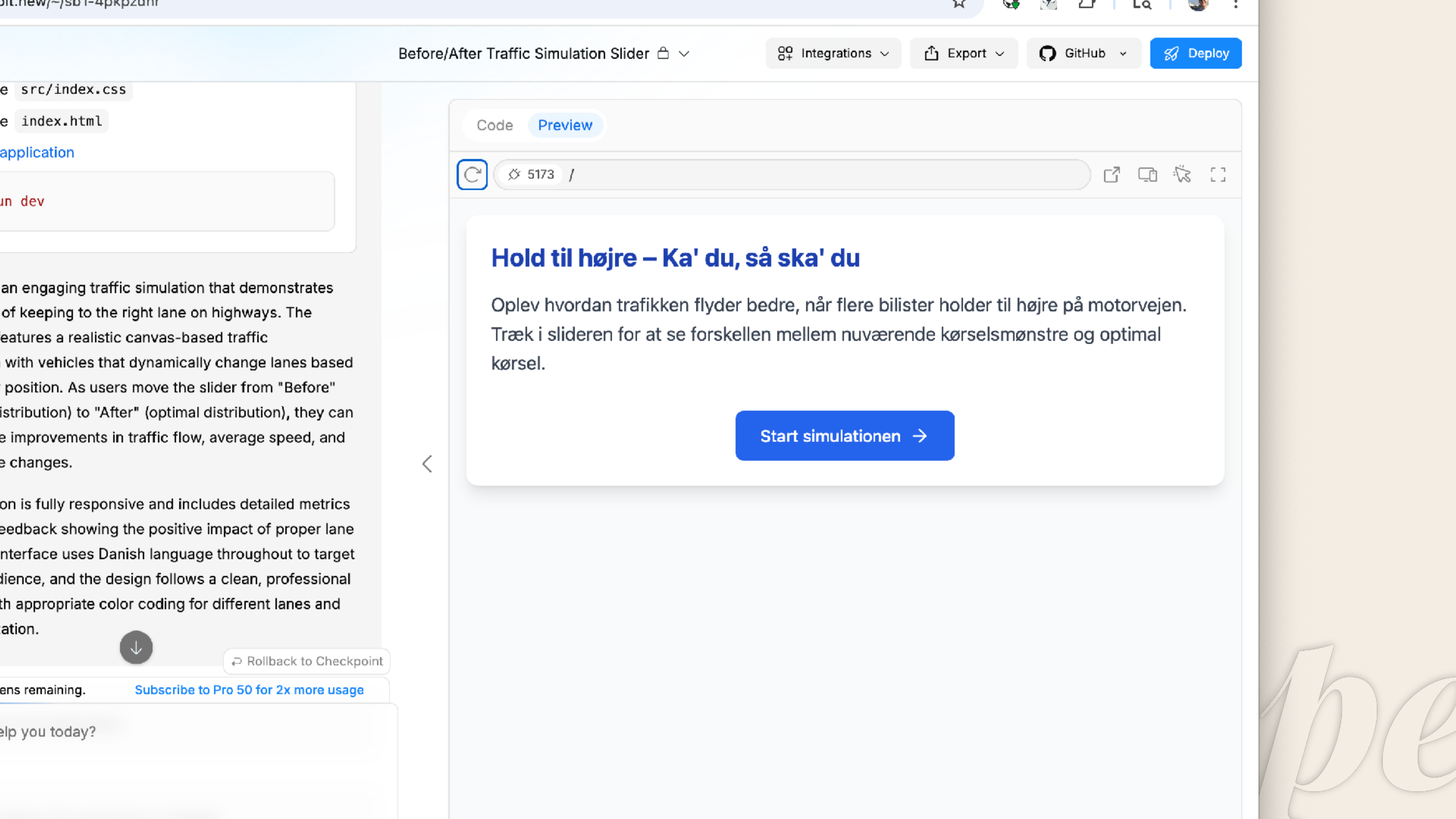
or import from



Figma



GitHub



src/index.css

index.html

application

Run dev

an engaging traffic simulation that demonstrates
of keeping to the right lane on highways. The
features a realistic canvas-based traffic
with vehicles that dynamically change lanes based
position. As users move the slider from "Before"
distribution) to "After" (optimal distribution), they can
e improvements in traffic flow, average speed, and
e changes.

on is fully responsive and includes detailed metrics
feedback showing the positive impact of proper lane
interface uses Danish language throughout to target
dience, and the design follows a clean, professional
th appropriate color coding for different lanes and
ation.



Rollback to Checkpoint

Plans remaining.

[Subscribe to Pro 50 for 2x more usage](#)

help you today?

Code Preview



5173 /



Hold til højre – Ka' du, så ska' du

Oplev hvordan trafikken flyder bedre, når flere bilister holder til højre på motorvejen.
Træk i slideren for at se forskellen mellem nuværende kørselsmønstre og optimal
kørsel.

Start simulationen →

be

src/index.css

index.html

application

un dev

an engaging traffic simulation that demonstrates
s of keeping to the right lane on highways. The
features a realistic canvas-based traffic
n with vehicles that dynamically change lanes based
r position. As users move the slider from "Before"
distribution) to "After" (optimal distribution), they can
ne improvements in traffic flow, average speed, and
ne changes.

tion is fully responsive and includes detailed metrics
feedback showing the positive impact of proper lane
interface uses Danish language throughout to target
dience, and the design follows a clean, professional
with appropriate color coding for different lanes and
zation.



Rollback to Checkpoint

kens remaining.

Subscribe to Pro 50 for 2x more usage

help you today?

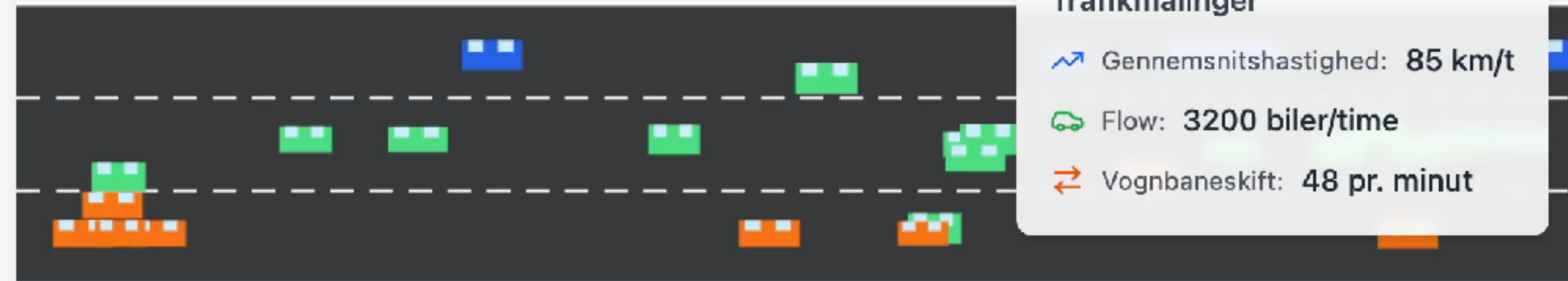
Code Preview



5173 /



Hold til højre – Ka' du, så ska' du



Før

30% i højre spor

Efter

80% i højre spor



0%

20%

40%

60%

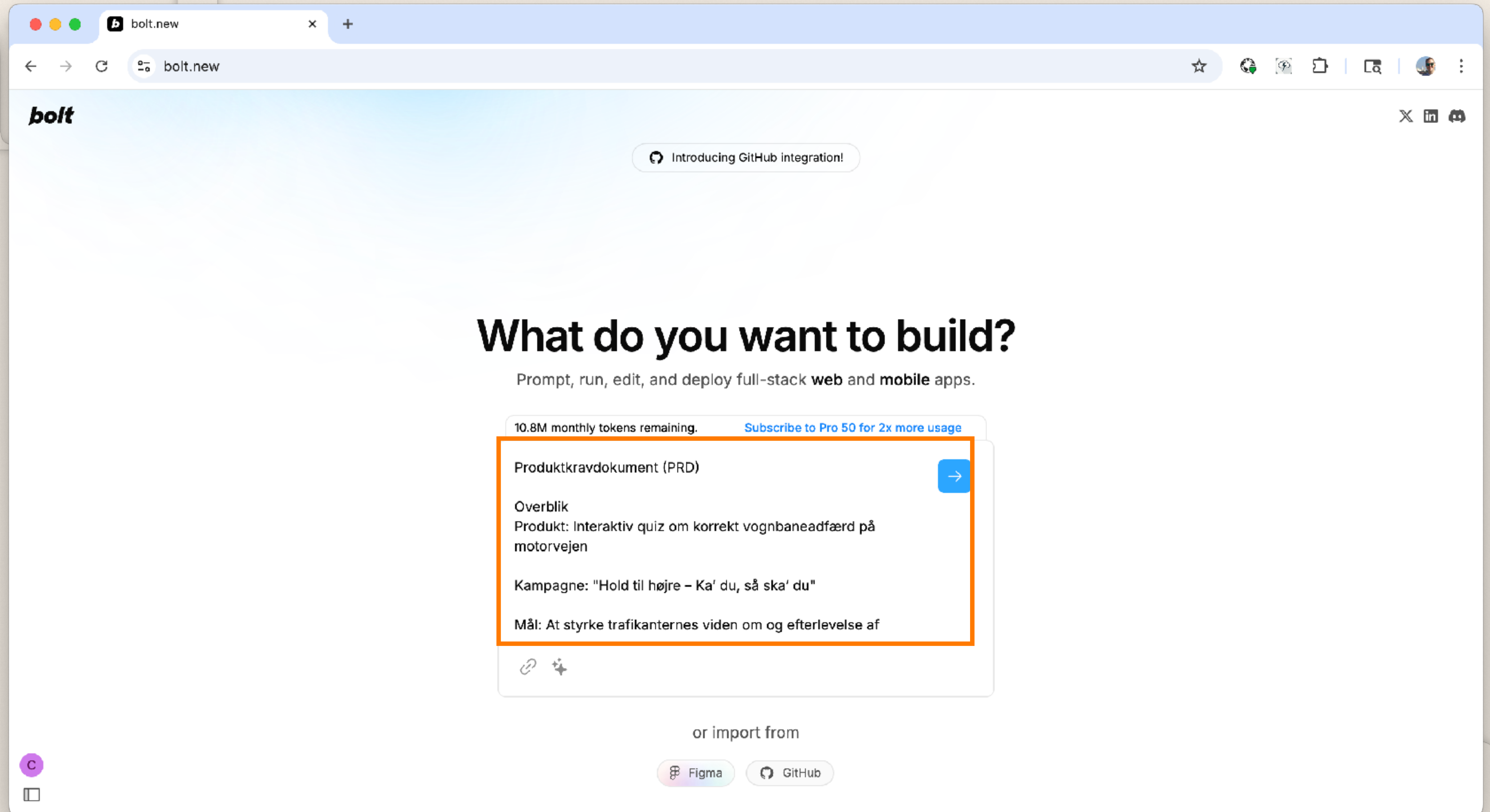
80%

100%

Træk i slideren for at se hvordan trafikken ændrer sig, når flere bilister holder til højre

Resultater ved 0% optimering

pe



bolt.new

x +

← → ↺

bolt.new/~sb1-f7yxvcuy

☆ 🌐 📱 📄 🔍 👤 ⋮

bolt

Interactive Highway Lane Behavior Quiz  ▾

🔗 Integrations ▾

📤 Export ▾

🔄 GitHub ▾

🚀 Deploy

✓ Create `src/App.tsx`

✓ Create `index.html`

✓ [Start application](#)

```
npm run dev
```

I've created an engaging interactive quiz application for the "Hold til højre" campaign that focuses on educating drivers about proper highway lane usage. The application is structured with a clean component architecture that separates concerns and makes future maintenance straightforward.

The quiz features a welcoming introduction screen explaining the purpose, a series of visually-supported questions with immediate feedback, and a comprehensive results screen that provides personalized feedback based on performance. The social sharing functionality allows users to spread awareness about the campaign, potentially increasing its reach.

The design uses intuitive navigation with smooth transitions between questions, making the learning experience enjoyable. The responsive layout ensures the quiz works perfectly across all devices, from mobile phones to desktop computers.

10.8M monthly tokens remaining. [Subscribe to Pro 50 for 2x more usage](#)

How can Bolt help you today?

Code Preview

 5173 /    

 **Hold til højre** Ka' du, så ska' du



Hold til højre – Ka' du, så ska' du

Kender du reglerne for at holde til højre på motorvejen? Test din viden med denne korte quiz og se, om du kører korrekt.

Vidste du: Unødvendig kørsel i midter- eller venstre bane skaber frustrationer og kan føre til farlige situationer i trafikken.

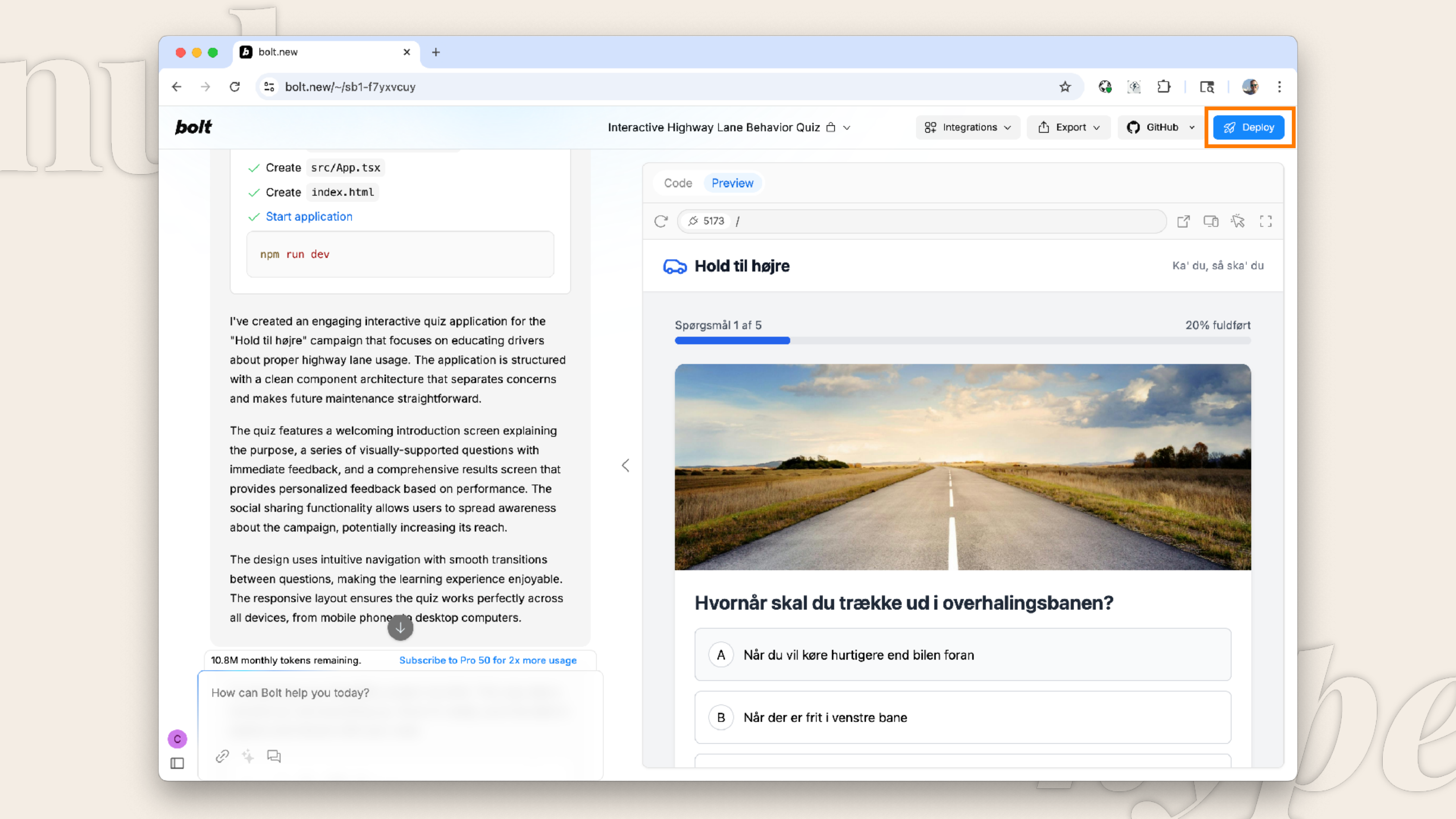
5 Spørgsmål

Test din viden om korrekt vognbaneadfærd

2 Minutter

Hurtig quiz du kan tage når som helst

Start Quizzen



bolt.new

bolt.new/~sb1-f7yxvcuy

☆ 🌐 🔄 📄 🔍 👤 ⋮

bolt

Interactive Highway Lane Behavior Quiz 🗄️ ▾

👤 Integrations ▾

📄 Export ▾

🔄 GitHub ▾

🚀 Deploy

I'll help you deploy this application to Netlify.

Deploy application to Netlify

^

✓ Build application

`npx vite build`

✓ Deploy to netlify

[Open website](#)

> Start application

`npm run dev`

I've initiated the deployment process. Let me check the deployment status for you...

Your site has been successfully deployed! You can view it at:

<https://cosmic-piroshki-b605c6.netlify.app>

🔗 Report Issue

↶ Undo

10.8M monthly tokens remaining. [Subscribe to Pro 50 for 2x more usage](#)

How can Bolt help you today?

🔗 ⚡ 💬

📄

Code Preview

🔄 5173 /

📄 🖨️ 🖱️ 🗑️

🚗 Hold til højre

Ka' du, så ska' du

🚗

Hold til højre – Ka' du, så ska' du

Kender du reglerne for at holde til højre på motorvejen? Test din viden med denne korte quiz og se, om du kører korrekt.

Vidste du: Unødvendig kørsel i midter- eller venstre bane skaber frustrationer og kan føre til farlige situationer i trafikken.

5 Spørgsmål

Test din viden om korrekt vognbaneadfærd

2 Minutter

Hurtig quiz du kan tage når som helst

Start Quizzen

nul

 bolt.new

Hold til højre – Ka' du, så ska' du

cosmic-piroshki-b605c6.netlify.app

 **Hold til højre**

Ka' du, så ska' du



Hold til højre – Ka' du, så ska' du

Kender du reglerne for at holde til højre på motorvejen? Test din viden med denne korte quiz og se, om du kører korrekt.

Vidste du: Unødvendig kørsel i midter- eller venstre bane skaber frustrationer og kan føre til farlige situationer i trafikken.

5 Spørgsmål

Test din viden om korrekt vognbaneadfærd

2 Minutter

Hurtig quiz du kan tage når som helst

Start Quizzen

type

nulhype.dk

nulhype

+

↶

↷

≡

HTML

HTML

Forhåndsvis

⋮

⏪

Gem kladde

Udgiv

⋮

Indlæg

Blok

×

HTML

Tilpasset HTML

Tilføj tilpasset HTML-kode og vis det, mens du redigerer.

Ka' du holde til højre?

<iframe width="100%" height="1000px" src="https://cosmic-piroshki-b605c6.netlify.app/"></iframe>

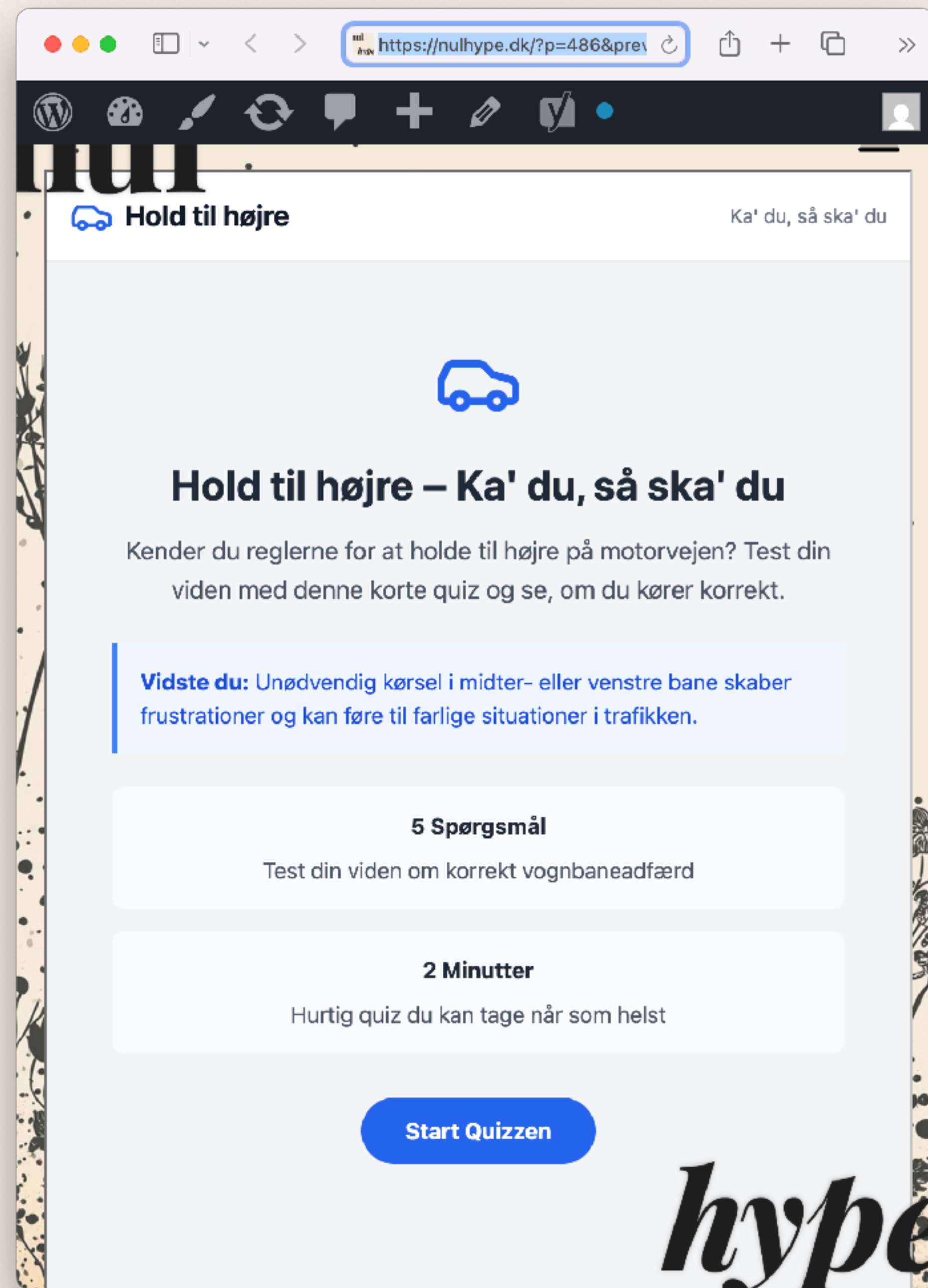
Yoast SEO

^

▼

▲

Indlæg > Tilpasset HTML



hype

Lav løsningen færdig og find alternativer til kravene fra PRD'en, hvis der er krav, du ikke kan opfylde.

Tænkte i 7 sekunder ➤

Redigere de

Svar i chat i stedet for >

Jeg har udbygget komponenten med:

- **Statisk schema** med alle myndighedsanbefalede punkter, hvis API mangler.
- **Tilføj egne punkter** under "Særlige behov" (gemmes i localStorage).
- **Tooltip-info** for beskrivelser via -ikon.
- **PDF-export** via `window.print()` som fallback (alternativ til jsPDF).
- **Email-export** med `mailto:`-link.
- **Mørk tilstand** støtte (Tailwind dark-klasse).

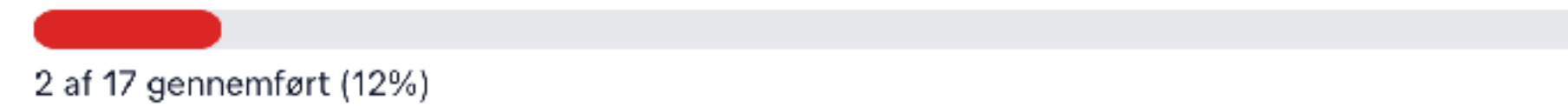
Hypothesis

Spørg om hvad som helst

+ 🔗 Værktøjer

ChatGPT kan tage fejl. Vi anbefaler at dobbelttjekke vigtig information.

Hjemmeberedskabstjekliste



Drikkevand

- ✓ 3 liter pr. person pr. døgn ⓘ
- ✓ Vand til husdyr ⓘ

Mad

- ☐
- Mad til tre døgn
-

Medicin og førstehjælp

- ☐ Nødvendig medicin 
- ☐ Førstehjælpskasse
- ☐ Jodtabletter (under 40 år, gravide/ammende)

Hygiejneartikler

- ☐ Toilettepapir
- ☐ Håddesinfektion
- ☐ Bleer, bind/tamponer eller andet relevantt

Varme

- ☐ Tæpper og dyner
- ☐ Varmt tøj

Andre fornødenheder

- ☐
- Powerbank/batteripakke

Lav nu designmæssige ændringer, så løsningen svarer til disse designregler de steder, hvor det er relevant:

###

FARVER:

--primary-background: #F4EDE4;
--primary-text: #1A1A1A;
--accent-color: #FF7A00;
--dark-gray: #333333;
--medium-gray: #999999;

SKRIFTTYPER:

Manrope-familien anvendes overalt.

Til overskrifter mm.: Font-weight 600

Brødtekst: Font-weight 300. Line-height 1.8

UI-ELEMENTER:

Knapper er sorte (primary-text) og accentfarve bruges ved hover.

IKONER:

Phosphor ikon-familien anvendes i duotone.

GENERELLE DESIGNREGLER:

Ingen afrundede hjørner.

0 af 0 gennemført (0%)

Nulstil tjekliste

Print som PDF

Send som Email

Der mangler nu indhold på tjeklisten.

Redigerede

Svar i chat i stedet for >

Jeg har fjernet placeholder-kommentaren og genindsat hele `DEFAULT_SCHEMA` med alle tjekliste-punkter. Nu skulle alle kategorier og elementer vises korrekt. Prøv venligst igen, og giv besked, hvis noget stadig mangler!

↓

Spørg om hvad som helst

+

Værktøjer

ChatGPT kan tage fejl. Vi anbefaler at dobbelttjekke vigtig information.

chatgpt.com

Interactive Checklist

↶

↷

↶

Stop

PLUS

Hjemmeberedskabstjekliste

0 af 17 gennemført (0%)

Drikkevand

☐

3 liter pr. person pr. døgn ⓘ

☐

Vand til husdyr ⓘ

Mad

☐

Mad til tre døgn ⓘ

Medicin og førstehjælp

☐

Nødvendig medicin ⓘ

☐

Førstehjælpskasse

☐

Jodtabletter (under 40 år, gravide/ammende)

Hygiejneartikler

☐

Toiletpapir

☐

Hånddesinfektion

☐

Bleer, bind/tamponer eller andet relevant

Varme

☐

Tæpper og dyner

☐

Varmt tøj

Andre fornødenheder

mul

 Potential problems detected.

2

Show problems

▼

Provide more info about this issue to help Bolt fix it.

Should we try to fix these problems, or would you prefer to discuss them first?

Attempt fix

Discuss problems

Ignore

```
7      'Drikkevand',
8      'Mad',
9      'Medicin & Førstehjælp',
10     'Hygiejne',
11     'Varme & Kommunikation',

```

 ChatGPT

×

The error seems to be related to fetching the phosphor-react package from the specified CDN. This could be because the sandboxed environment may not have access to external URLs or the CDN link might be blocked or unavailable. You might want to check if the CDN is accessible in your environment or try a different method of importing the package.

Ret fejl

```
    currentStep] = useState(0);
    [data] = useState({

```

1 error:
internal:user-component.js:2:48: ERROR: [plugin: onLoad-plugin] Failed to fetch https://cdn.jsdelivr.net/npm/phosphor-react/+esm

❗

Kør Error: Build failed with 1 error:
internal:user-component.js:2:48: ERROR: [plugin: onLoad-plugin] Failed to fetch https://cdn.jsdelivr.net/npm/phosphor-react/+esm

type

nul

Spørgsmål?



christian@nulhype.dk



Christian Made Hagelskjær

Arbejder AI ind i hverdagen. Tidl. AI-redaktør. HB-medlem, DJ.



hype